



BAUSTEIN
GEFÄHRDUNGEN VERRINGERN



TOOL 2.4.
INFOSHEET

INFOSHEET MEMOSPIEL REMEMBER

- *ReMember* ist ein Memospiel, das entwickelt wurde, um über Kinder- und Jugendrechte, speziell im Jugendverband, ins Gespräch zu kommen. Dafür wurden von jungen Menschen Fallbeispiele aus Jugendverbänden zur Verfügung gestellt.

Was ist das Ziel von ReMember?

ReMember besteht aus insgesamt 66 Karten. Es gibt 22 Dreier-Kombis, die zusammengehören. Jede Dreier-Kombi hat immer mit einem Recht zu tun, das eure gegenseitigen Grenzen schützt. Das Ziel des Spiels besteht darin, die 22 Dreier-Kombis zu finden, die zusammengehören. Dafür müsst ihr die Bedeutung der einzelnen Karten in der Gruppe diskutieren.

Für wen ist ReMember gedacht?

Egal ob Jugendfeuerwehr, Pfadfinder*innen oder Wasserwacht, die Karten sind für alle Jugendverbände geeignet. Alle Kinder ab 8 Jahren können bei *ReMember* mitspielen, allerdings solltet ihr bei jüngeren Mitspielenden die Karten, die sexuelle Rechte betreffen, aus dem Spiel nehmen. Das Memospiel kann in einer Gruppe gespielt werden, Gruppenleitungen können den Verlauf des Spiels unterstützen.

Wann kann man mit ReMember spielen?

Das Memospiel eignet sich besonders für Themenabende, die z. B. Kinderrechte behandeln. Ihr könnt sie aber auch als Eisbrecher zum Starten, für Gruppenstunden oder als Hilfsmaterial verwenden, wenn es in eurer Gruppe eine Grenzverletzung gegeben hat. Wir sind uns aber sicher: Euch fallen noch mehr Situationen ein! Bei der Kreativität, wann und wie ihr *ReMember* verwendet, sind euch keine Grenzen gesetzt.

Wo kann man ReMember bestellen?

www.beltz.de

